

SINDICATO DOS TRABALHADORES NAS INDÚSTRIAS DO PAPEL, PAPELÃO E CORTIÇA DE PIRACICABA.

7º CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIAL LIVRE/2015

REGULAMENTO

I – DO OBJETIVO

ARTIGO 1: O Campeonato de Futebol Social Livre/2015, promoção do Sindicato dos papeleiros, supervisão da Diretoria de Esporte e cujo desenvolvimento estará a cargo da Coordenação da Modalidade de Futebol, tendo como objetivo **O PROJETO FUTEBOL ASSOCIADO.**

II – DA PARTICIPAÇÃO

ARTIGO 2: A confirmação da inscrição dar-se-á pela efetiva, participação na primeira rodada, em dia e hora prevista marcado, e divulgado através de avisos afixados nos murais do Sindicato, bem como através do site.

ARTIGO 3: Fica facultado á equipe, inscrever novos atletas, desde que respeitando o máximo de 15 (quinze), até a 3ª rodada da 1ª Fase do Campeonato.

III – DAS INSCRIÇÕES

ARTIGO 4: O Atleta que participar do Campeonato, fica vinculado a equipe, na qual foi, inicialmente, inscrito, não podendo disputar, em qualquer hipótese, por outra equipe até o termino do Campeonato.

ARTIGO 5 : Os atletas obrigatoriamente serão inscritos pôr equipes no local de jogos, registrados em súmulas específicas para tal finalidade na secretaria do Sindicato dos Papeleiros.

IV – DAS EQUIPES E ATLETAS

ARTIGO 6: A partida será disputada pôr duas equipes, cada uma composta de 07 (sete) jogadores no máximo, um dos quais obrigatoriamente será o goleiro e 05 (cinco) jogadores no mínimo pra iniciar a partida.

ARTIGO 7: Nunca uma partida deverá ser iniciada com menos de 05 (cinco) atletas nas equipes, e nem ser prosseguido a mesma, se uma das equipes ficarem reduzidas a 04 (quatro) atletas sejam pôr motivos quaisquer.

ARTIGO 8: As equipes serão obrigatoriamente a fazer 40 (quarenta) minutos de jogo. Não obtendo este tempo, a equipe será perdedora por W.O. Neste caso todos os atletas inscritos nesta equipe, não poderão participar do Campeonato de Futebol Livre 2015.

ARTIGO 9: Se uma partida for interrompida antes de terem sido completadas 2/3 da mesma (40 minutos), por más condições do campo de jogo, esta será reiniciada posteriormente do momento de sua paralisação. Após este tempo o resultado será mantido. Os cartões amarelos e vermelhos e os gols serão mantidos.

ARTIGO 10: A equipe que no decorrer de uma partida, ficar reduzida a menos de 05 (cinco) jogadores, será considerada perdedora por 1x0 se estiver vencendo ou empatando a partida. Se estiver perdendo a partida, será mantido o resultado do momento da paralisação.

ARTIGO 11: Poderão fazer parte do jogo, isto é, permanecerem dentro do recinto do campo de futebol, os seguintes:

1. Para poder participar da partida, os jogadores deverão se apresentar **UNIFORMIZADOS**, camisas iguais e com o número diferente nas costas, exceto os goleiros que deverão jogar com camisas diferentes dos demais, não sendo obrigatório o numero, sob pena de perdas de pontos na partidas. Os pontos passarão para o adversário.
2. Os atletas que não estiverem uniformizados corretamente e participarem da partida serão encaminhados para a Comissão de Futebol, podendo ser punidos.
3. 1 técnico permanente de cada equipe, identificado e sócio. O técnico poderá ser substituído uma vez no Campeonato. Se o técnico for expulso, o outro não poderá participar da partida. Somente poderá participar da partida um técnico por equipe.
4. Proibido o uso de chuteira. Se o atleta se recusar a trocar o calçado, o mesmo irá a julgamento e a equipe poderá perder os pontos do jogo se houver, em favor do adversário.
5. Se um atleta estiver irregular e participar da partida, a equipe perdera os pontos se houver em favor do adversário e o atleta irá a julgamento.
6. Qualquer irregularidade dos itens acima deverá ser comunicada ao arbitro pelo representante da equipe interessada e anotado na sumula

V - DO W.O.

Será considerado W.O., a equipe que não se apresentar no horário estabelecido, sendo que os atletas que estiverem constados na súmula, desde que igual ou inferior a quatro e os impedidos por partida, não sofrerão punição, somente não poderão se inscrever por outra equipe até o final do Campeonato. Os resultados da equipe infratora do W.O. serão anulados dentro da Fase do ocorrido, inclusive os gols, os cartões amarelos e vermelhos serão mantidos. Se o jogo for iniciado, não poderá haver reclamação do W.O.

Compete a Diretoria do Sindicato dos Papeleiros aceitar ou recusar eventual justificativa do atleta penalizado pelo W.O., desde que apresentados até 72 horas após o W.O., na secretaria do Sindicato dos Papeleiros.

VI – DA TABELA – HORÁRIOS

ARTIGO 12: A programação oficial do Campeonato de Futebol Social/2015, como a tabela dos jogos , os respectivos horários e campos, serão determinados pela Coordenação dos campeonatos, cujos jogos serão realizados aos Domingos pela manhã, podendo ser marcado jogos durante a semana a noite e feriados, algumas rodadas poderão ter horários especiais.

Horários dos jogos:

Domingo

08:15 horas

09:30 horas

Haverá tolerância de 15 minutos para o 1º jogo, não havendo o jogo anterior a tolerância passará para o jogo seguinte.

ARTIGO 13: O tempo de duração de uma partida é de 60 (sessenta) minutos, divididos em dois períodos de 30 minutos, com 10 minutos de intervalo entre ambos.

VII – DAS DISPUTAS

ARTIGO 14: O Campeonato de Futebol Social do Sindicato dos Papeleiros, será disputado da seguinte forma:

1º fase: Será formado um grupo que jogaram entre si em turno único classificando-se para as quartas de finais as oito primeiras colocadas.

Equipes: Deman, Turma “E” Klabin, Diamante, Explosão, Real Sociedade, Furacão 2015, Turma “B” Oji, Internacional, SC Mercenários, Weidmann.

Quartas de finais:

Jogo 01 – 1º colocado x 8º colocado

Jogo 02 – 2º colocado x 7º colocado

Jogo 03 – 3º colocado x 6º colocado

Jogo 04 – 4º colocado x 5º colocado

Semifinal:

Jogo 05 – Vencedor do Jogo 01 x Vencedor do Jogo 04

Jogo 06 – Vencedor do Jogo 02 x Vencedor do Jogo 03

Final:

Jogo 07 – perdedor do jogo 05 x perdedor do jogo 06

Jogo 08 – vencedor do jogo 05 x vencedor do jogo 06

ARTIGO 15: CRITÉRIO DE DESEMPATE

A. Empate na 1º fase entre duas equipes:

1. Confronto direto
2. Maior número de vitória
3. Maior saldo de gols
4. Maior número de gols pró
5. Maior número de gols contra
6. Equipe mais disciplinada
7. Sorteio

Complemento de desempate

OBS: Empate na 1º Fase entre 03 ou mais empatado

- B. Se uma das equipes empatadas vencer os confrontos, estará classificada.
- C. Serão observados dos itens 02 a 06 do artigo.

CRITERIO DE DESEMPATE NAS QUARTAS DE FINAIS, SEMIFINAIS E FINAL

Havendo empate no tempo normal de jogo, haverá cobrança de três penalidades máximas alternadas ou até conhecer o vencedor.

Será premiada a equipe mais disciplinada do campeonato, a qual tiver o menos numero de pontos ao termino da primeira fase.

1. Cartão amarelo – 1 ponto
2. Cartão vermelho – 5 pontos

VIII – DAS DISCIPLINAS

ARTIGO 16: As transgressões, infrações ficam subordinadas as regras do futebol social, ficando divididas em: faltas técnicas, faltas pessoais, faltas disciplinares, as quais serão punidas pela arbitragem do jogo, e acumulada as faltas coletivas.

ARTIGO 17: Ficaram estabelecidos os seguintes cartões:

Cartão amarelo – a cada 03 (três) cartões amarelos, o atleta ficará suspenso 01 (uma) partida.

Cartão vermelho – A cada vermelho recebido, será expulso do jogo, automaticamente suspenso da próxima partida de sua equipe, e julgado pela Comissão de Julgamento de Futebol, podendo receber outras punições.

ARTIGO 18: Fica proibido o carrinho, o qual acarretara em cartão vermelho.

ARTIGO 19: A equipe que cometer 06 (seis) infrações coletivas pôr período de jogo sofrerá a cada infração do mesmo período falta com cobrança direta sem barreiras, em local específico cobrada pôr qualquer atleta da equipe.

ARTIGO 20: Além das penas disciplinares no setor esportivo, os infratores a critério da Comissão de Julgamento de Futebol poderão ter seus processos encaminhados a Diretoria do Sindicato.

ARTIGO 21: Todo e qualquer recurso deverá ser encaminhado a Comissão de Julgamento de Futebol do Campeonato até o dia da próxima reunião da Comissão.

IX – DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

ARTIGO 22: Fica proibido a entrada e soltura de fogos de artifício nas dependências do Sindicato dos Papeleiros.

ARTIGO 23: Os vencedores do Campeonato serão premiados a critério da Diretoria do Sindicato

ARTIGO 24: Quando duas equipes jogarem com uniformes iguais ou semelhantes, a equipe visitante trocará as camisas por outras fornecidas pelo sindicato.

ARTIGO 25: Os árbitros usarão obrigatoriamente uniformes completos, cujas arbitragens e comportamentos em todos os jogos serão alvo de apreciação e julgamento pôr parte da Comissão e Diretoria do Sindicato dos Papeleiros.

ARTIGO 26: Serão zerados os cartões amarelos para as quartas de finais. Se um atleta receber o 3º cartão amarelo na ultima rodada da 1ª fase, o mesmo ficara impedido por 1 (uma) partida nas quartas de finais.

ARTIGO 27: Cabe ao árbitro aplicar as regras, relatando todas as ocorrências da partida em seu relatório, entregando a quem de direito, até 24 horas após o jogo.

ARTIGO 28: O Sindicato não se responsabiliza por acidentes ou danos que possam ocorrer com os participantes da competição, inclusive com piercing e brincos.

ARTIGO 29: Qualquer mudança no regulamento terá que ter aprovação unânime dos representantes das equipes.

ARTIGO 30: Após o jogo, o responsável de cada equipe, poderá se dirigir até a mesa do representante para conferir e assinar a sumula, com relação a cartões aplicados e gols marcados.

ARTIGO 31: As informações sobre classificação, tabela de jogos, aplicação de cartão, artilharia, defesa menos vazada, suspensão e outras, poderão ser acompanhadas pelo Site do Sindicato, bem como através dos boletins afixados nos quadros de divulgação.

ARTIGO 32: Os casos omissos ao presente regulamento serão resolvidos em primeira instancia pela Comissão de Julgamento de Futebol e em Segunda instância pela Diretoria de Esporte do Sindicato dos Papeleiros.

Piracicaba, Fevereiro de 2015
Coordenação de Futebol